

U-16プログラミングコンテスト和歌山大会 参加者の皆様への連絡

サーバー機の設定

```
サーバーアドレス 192.168.2.199  
COOL ポート番号 2009  
HOT ポート番号 2010
```

サーバー機の設定が上記のようになっておりますので、
対戦時は、COOL と HOT のプログラムを下記のように変更願います。

対戦時の設定

COOL プログラム

```
3 address = "192.168.2.199"  
4 port = 2009  
5 socknum = 0  
6 teamname = "Cool"  
7  
8 #include "hpssock.as"  
9 #include "root/Connect.hsp"  
10 #include "root/method.hsp"  
11 #include "root/connectwindow.hsp"  
12 #include "root/playwindow.hsp"
```

HOTプログラム

```
3 address = "192.168.2.199"  
4 port = 2010  
5 socknum = 0  
6 teamname = "Hot"  
7  
8 #include "hpssock.as"  
9 #include "root/Connect.hsp"  
10 #include "root/method.hsp"  
11 #include "root/connectwindow.hsp"  
12 #include "root/playwindowH.hsp"
```

root/playwindow.hsp の設定

```
16 buffer 11  
17 picload "./picture/hot1.jpg"  
18 buffer 14  
19 picload "./picture/cool1.jpg"
```

root/playwindowH.hsp の設定

```
16 buffer 14  
17 picload "./picture/hot1.jpg"  
18 buffer 11  
19 picload "./picture/cool1.jpg"
```