

田辺工業高等学校地域連携講座

U-16 プログラミングコンテスト 事前講習会

～事前講習会内容～

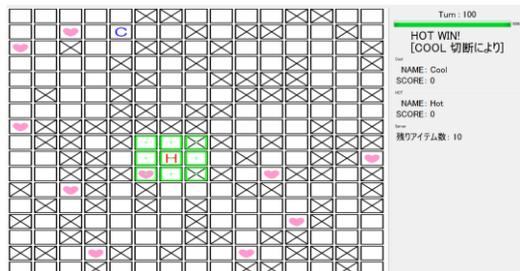


プログラミングコンテストで扱う競技用プログラムの作成方法を基礎から勉強します。

キャラクターを動かして対戦するために何を書けばよいのか基本の内容を説明して、簡単なプログラムを実際に作成します。

プログラミングがまったく初めての方でも十分参加できます。

～U-16プログラミングコンテスト和歌山大会～



対戦画面

競技内容

碁盤目フィールドの上で参加者が作成したプログラム同士を戦わせる対戦型ゲームプラットフォーム（CHaser）を使用します。

マップ上に置かれたアイテムを1対1で取り合うなどします。

- ※競技会に参加するためのパソコンは用意されます。
- ※プログラムで使用できる命令は4命令×4方向の16種類。
- ※プログラミングに必要なライブラリやひな形は用意してあります。

主催：田辺工業高等学校

協力：NPO法人ITジュニア育成交渉協会

第3回和歌山大会
開催予定！
12月5日（土）
会場：田辺工業高校

（両日とも同一内容です。どちらでお申し込みください。）

令和2年 7月27日（月）・28日（火）

場所/田辺工業高等学校 電気電子科棟3階

時間/9:00～12:00（両日とも）

申し込み方法：参加申込書をFAXまたは郵送で申込み

申し込み締切日：令和2年7月13日（月）

【申込先】

〒646-0021田辺市あけぼの51-1
県立田辺工業高等学校

TEL:0739-22-3983 FAX:0739-22-9920