教科	科目	単位数	学年	学科・選択等
工業	プログラミング技術	3	1	情報システム科

科目の概要	C 言語によるプログラミング		
学習目標	コンピュータのプログラミングに関する基礎的な知識と技術を習得させ、実際に活用する能力と態度を育てる。そのためにまず、コンピュータによる問題処理の手順を理解し、次に実際のプログラムを作成するための技法を身につける。		
教科書	プログラミング技術（実教出版）		
副教材等	情報技術検定問題集		
評価の観点	知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
	コンピュータを使用して問題を解決するための処理手順を理解している。開発用ソフトウェアを適切に操作し、プログラムを作成できる。プログラムが正しく動作しているかの確認を行える技能を有し、期待通りの動作を行うプログラムを作成できる。	基本的なアルゴリズムと処理手順を実際にプログラミングすることを通して理解している。処理の対象となる問題を正確に分析し、適切な処理手順を考え、プログラムを作成する実践的な能力を身につけている。	コンピュータによる問題処理の手段としてのプログラミングに興味・関心を持っている。基本的なプログラミング言語の知識を学習し活用する意欲を持ち、実際にプログラムを開発する実践的な態度を身につけている。
評価の方法	評価の観点で示した項目をもとに総合的に評価します。		
担当者より（注意事項等）			

◎年間学習計画

学習内容	４月	５月	６月	７月	９月	10月	11月	12月	１月	２月
プログラム開発	○	○								
プログラミング技法Ⅰ		○	○	○	○	○	○	○	○	○